

(19)日本国特許庁 (JP)

## (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2000-122617

(P2000-122617A)

(43)公開日 平成12年4月28日 (2000.4.28)

(51) Int.Cl.  
 G 0 9 G 3/36  
 3/20 6 3 1  
 H 0 4 N 5/74

識別記号  
 G 0 9 G 3/36  
 3/20 6 3 1  
 H 0 4 N 5/74

F I  
 G 0 9 G 3/36  
 3/20 6 3 1 B  
 H 0 4 N 5/74

データコード(参考)  
 5 C 0 0 6  
 6 3 1 B 5 C 0 5 8  
 K 5 C 0 8 0

審査請求 未請求 請求項の数4 OL (全9頁)

(21)出願番号 特願平10-289801

(22)出願日 平成10年10月12日 (1998.10.12)

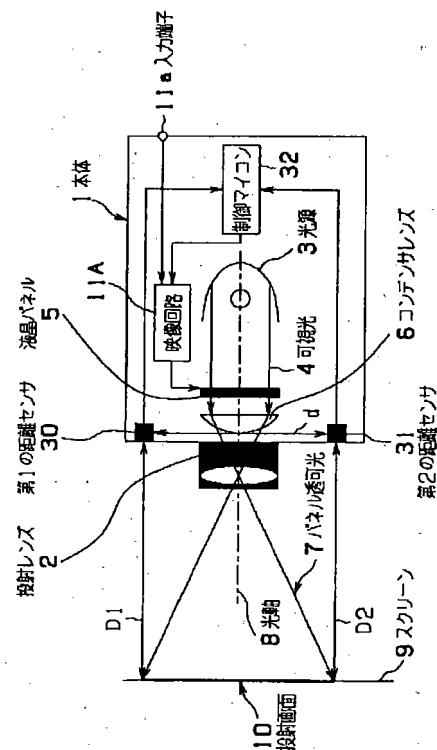
(71)出願人 000003078  
 株式会社東芝  
 神奈川県川崎市幸区堀川町72番地  
 (71)出願人 000221029  
 東芝エー・ブイ・イー株式会社  
 東京都港区新橋3丁目3番9号  
 (72)発明者 村松 雅弘  
 東京都港区新橋3丁目3番9号 東芝エー・ブイ・イー株式会社内  
 (74)代理人 100076233  
 弁理士 伊藤 進

(54)【発明の名称】台形歪み補正装置

(57)【要約】

【課題】 ユーザによる煩雑な補正操作を必要とせず、自動的に且つ確実に投射画面に生じた台形歪みを補正すること。

【解決手段】 液晶プロジェクタ本体1前面の異なる位置に複数設けられた第1及び第2の距離センサ30, 31は、該本体1とスクリーン9との距離をそれぞれ検出する。制御マイコン32はこれらの検出結果に基づきスクリーン9に対する本体1の傾斜角を算出し、この算出結果に基づき、液晶パネル5の投射画像光が本体1の傾斜角に起因する投射画面の台形歪み形状とは逆の台形歪み形状となるように、各ライン毎の画素データの間引き調整が可能な映像処理回路11Aを制御する。これにより、ユーザの煩雑な操作を必要とせず、自動的に投射画面に生じた台形歪み補正を行うことが可能となる。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 入力映像信号に基づき形成された液晶パネル面上の形成画像を、光源からの照射光により投射し、その投射画像光を光学系手段を介してスクリーン上に拡大表示する液晶表示装置において、

前記液晶表示装置本体前面の異なる位置に複数設けられ、該液晶表示装置本体と前記スクリーンとの距離をそれぞれ検出し、検出結果を出力する距離検出手段と、前記入力映像信号に基づく画像を前記液晶パネル面上に形成させるための処理を行う処理回路であって、入力映像信号に対応した画素データを記憶するメモリを備え、該メモリの画素データのライン毎の書き込み、読み出しのタイミングを変化させることにより、ライン毎の画素データの間引き調整が可能な映像処理回路と、

前記距離検出手段からの検出結果に基づき前記スクリーンに対する前記液晶表示装置本体の傾斜角を算出し、この算出結果に基づいて、前記液晶表示装置本体の傾斜角に起因する投射画面の台形歪みを補正するように前記映像処理回路を自動制御する補正制御手段と、

を具備したことを特徴とする台形歪み補正装置。

【請求項2】 入力映像信号に基づき形成された液晶パネル面上の形成画像を、光源からの照射光により投射し、その投射画像光を光学系手段を介してスクリーン上に拡大表示する液晶表示装置において、

前記液晶表示装置本体前面の異なる位置に複数設けられ、該液晶表示装置本体と前記スクリーンとの距離をそれぞれ検出し、検出結果を出力する距離検出手段と、前記液晶パネルからの投射画像光を集光し、投射レンズを介してスクリーンへと照射するためのレンズであって、該レンズ自体の傾斜角を自在に変化させる駆動手段を備えたコンデンサレンズと、

前記コンデンサレンズの前記駆動手段を制御可能な角度調整手段と、

前記距離検出手段からの検出結果に基づき前記スクリーンに対する前記液晶表示装置本体の傾斜角を算出し、この算出結果に基づいて、前記液晶表示装置本体の傾斜角に起因する投射画面の台形歪みを補正するように前記角度調整手段を自動制御する補正制御手段と、

を具備したことを特徴とする台形歪み補正装置。

【請求項3】 入力映像信号に基づき形成された液晶パネル面上の形成画像を、光源からの照射光により投射し、その投射画像光を光学系手段を介してスクリーン上に拡大表示する液晶表示装置において、

前記液晶表示装置本体前面の異なる位置に複数設けられ、該液晶表示装置本体と前記スクリーンとの距離をそれぞれ検出し、検出結果を出力する距離検出手段と、前記液晶パネル自体の傾斜角を自在に変化させる駆動手段を備えた液晶パネルと、

前記液晶パネルの前記駆動手段を制御可能な角度調整手段と、

前記距離検出手段からの検出結果に基づき前記スクリーンに対する前記液晶表示装置本体の傾斜角を算出し、この算出結果に基づいて、前記液晶表示装置本体の傾斜角に起因する投射画面の台形歪みを補正するように前記角度調整手段を自動制御する補正制御手段と、

を具備したことを特徴とする台形歪み補正装置。

【請求項4】 前記補正制御手段は、前記算出結果に基づき、前記液晶表示装置本体の傾斜角に起因する投射画面の台形歪み形状とは逆の台形歪み形状を有する投射画像光が得られるように前記映像処理回路手段または前記角度調整手段を制御する請求項1乃至請求項3のいずれか一つに記載の台形歪み補正装置。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、前面投射型液晶プロジェクタの設置状態に起因してその投射映像に生じる台形歪みを補正する台形歪み補正装置に係り、特ユーザによる煩わしい手動操作を必要とせず自動的にしかも最適に台形歪みを補正することのできる台形歪み補正装置に関する。

## 【0002】

【従来の技術】近年、大画面で小型・軽量のディスプレイ装置の要求に伴い、液晶パネルを用いた液晶プロジェクタの開発が盛んに行われている。液晶プロジェクタは大画面化が容易であること等から、高品位テレビジョン用としても期待されている。

【0003】中でも、前面投射型の液晶プロジェクタは、小型・軽量で簡単に設置して使用することができ、またコスト的にもそう高価ではないことから、近年ユーザーに人気があるとともに幅広く普及しており、今後の需要も十分に期待されている。

【0004】したがって、こうしたユーザの要求を満足するためには、前面投射型の液晶プロジェクタでは、その投射映像の品位を落とさずに優れた投射映像を得ることは勿論のこと、仮にその投射映像に歪み等が発生した場合でも即座に補正可能な機能を併せ持つことが必要であり、またその補正性能が高精度であることが望ましい。

【0005】このような補正機能を備えた従来の一般的な前面投射型の液晶プロジェクタの一例を図8に示す。

【0006】図8に示すように、液晶プロジェクタには、表示する映像ソースの映像信号を入力するための入力端子1aを備え、この入力端子1aを介して供給された入力映像信号は、本体1内部に設けられた主要回路としての映像回路11に供給される。

【0007】映像回路11は、通常、入力映像信号に基づく映像を正確に再現するために、入力映像信号に対し液晶パネル5を駆動するのに必要な電圧まで増幅せたり、液晶の長寿命化のための交流駆動を行う等の機能を有する液晶駆動回路や台形歪みを補正するのに必要な処

理回路等が主となって構成されている。つまり、映像回路11は、入力映像信号に基づく映像を該液晶プロジェクタに使用される液晶パネル5の表示面に表示するために必要な信号処理を入力映像信号に施すことにより、入力映像信号に応じたパネル駆動信号を得て液晶パネル5に与える。これにより、液晶パネル5の表示面には入力映像信号に基づく映像画面が表示される。

【0008】一方、リフレクタ等を用いて光源3から照射された可視光4は、液晶パネル5の表示面を透過し、透過した液晶パネル5の透過光7は、コンデンサレンズ6によって絞り込まれ、投射レンズ2によって拡大投射されることによって、スクリーン9上に拡大して表示させる。これにより、スクリーン9上には、前記液晶パネルに表示された映像画面が投射画面10として形成されることになる。

【0009】ところで、一般にこのような前面投射型液晶プロジェクタは、視聴者が本体1の背後からその投射画面を視聴することが多いため、視聴者の視界を本体1が遮らないように設置する場合もある。つまり、投射画面が本体1上方に位置するように投射する角度で本体1が設置されることになる。しかし、このような場合には、例えば図9に示すように液晶プロジェクタ本体1の設置状態に起因した投射角度のずれにより、一般に台形歪み（キーストン歪みとも呼ばれる）といわれる歪みのある投射画面10を形成してしまうことになる。

【0010】このような台形歪みを補正する手段としては、一般的に2つの方法があり、その一つは電気的に台形歪み補正する補正方法であり、もう一つは光学的に台形歪み補正する補正方法である。

【0011】電気的に台形歪み補正する方法は、映像回路11により液晶パネル5の表示面に投射画像とは逆の台形歪みのある映像画面を表示し、これを拡大投射することにより、投射画面の台形歪みを補正する方法である。

【0012】もう一つの光学的に台形歪み補正する方法は、液晶プロジェクタ本体1内の、コンデンサレンズ6の傾きを調整することにより、投射画面の台形歪みを補正する方法である。

【0013】あるいは、コンデンサレンズ6を傾けるのではなく、液晶パネル5自体を傾けるような構造を採用することで、台形歪みを補正することができる。

【0014】しかしながら、上述した従来の電気的、光学的な台形歪み補正方法では、いずれもユーザの操作によってその補正を行うものであることから、確実に台形歪み補正するには、微妙なレベル調整等が必要であるため、その操作内容が煩雑であり、容易に行うことが出来ないという問題点があった。

【0015】

【発明が解決しようとする課題】上記の如く、従来の台形歪み補正方法では、電気的、あるいは光学的に入力映

像信号自体あるいは液晶パネルの透過光に投射画面とは逆の台形歪みを発生させて、投射画面に生じた台形歪みを軽減するように補正していたが、これらの方法では、いずれもユーザの操作によってその補正を行うものであることから、確実に台形歪み補正するには、微妙なレベル調整等が必要であるため、その操作内容が煩雑であり、容易に行うことが出来ないという問題点があった。

【0016】そこで、本発明は上記の問題に鑑みてなされたもので、ユーザによる煩雑な補正操作を必要とせず、自動的に且つ確実に投射画面に生じた台形歪みを補正することのできる台形歪み補正装置の提供を目的とするものである。

【0017】

【課題を解決するための手段】請求項1記載の発明による台形歪み補正装置は、入力映像信号に基づき形成された液晶パネル面上の形成画像を、光源からの照射光により投射し、その投射画像光を光学系手段を介してスクリーン上に拡大表示する液晶表示装置において、前記液晶表示装置本体前面の異なる位置に複数設けられ、該液晶表示装置本体と前記スクリーンとの距離をそれぞれ検出し、検出結果を出力する距離検出手段と、前記入力映像信号に基づく画像を前記液晶パネル面上に形成させるための処理を行う処理回路であって、入力映像信号に対応した画素データを記憶するメモリを備え、該メモリの画素データのライン毎の書き込み、読み出しのタイミングを変化させることにより、ライン毎の画素データの間引き調整が可能な映像処理回路と、前記距離検出手段からの検出結果に基づき前記スクリーンに対する前記液晶表示装置本体の傾斜角を算出し、この算出結果に基づいて、前記液晶表示装置本体の傾斜角に起因する投射画面の台形歪みを補正するように前記映像処理回路を自動制御する補正制御手段と、を具備したものである。

【0018】この発明によれば、前記液晶表示装置本体前面の異なる位置に複数設けられた距離検出手段によって、該液晶表示装置本体と前記スクリーンとの距離がそれぞれ検出される。前記映像処理回路は、前記入力映像信号に基づく画像を前記液晶パネル面上に形成させるための処理を行う処理回路で、入力映像信号に対応した画素データを記憶するメモリを備え、該メモリの画素データのライン毎の書き込み、読み出しのタイミングを変化させることにより、ライン毎の画素データの間引き調整が可能である。台形歪み発生時、補正制御手段は、前記距離検出手段からの検出結果に基づき前記スクリーンに対する前記液晶表示装置本体の傾斜角を算出し、この算出結果に基づいて、前記液晶表示装置本体の傾斜角に起因する投射画面の台形歪みを補正するように前記映像処理回路を自動制御する。これにより、液晶パネルの投射画像光は前記投射画面の台形歪み形状とは逆の台形歪み形状有するものとなるため、結果として台形歪みを軽減することができ、しかも自動的にこの台形歪み補正を行

うことが可能となる。

【0019】請求項2に記載の発明の台形歪み補正装置は、入力映像信号に基づき形成された液晶パネル面上の形成画像を、光源からの照射光により投射し、その投射画像光を光学系手段を介してスクリーン上に拡大表示する液晶表示装置において、前記液晶表示装置本体前面の異なる位置に複数設けられ、該液晶表示装置本体と前記スクリーンとの距離をそれぞれ検出し、検出結果を出力する距離検出手段と、前記液晶パネルからの投射画像光を集光し、投射レンズを介してスクリーンへと照射するためのレンズであって、該レンズ自体の傾斜角を自在に変化させる駆動手段を備えたコンデンサレンズと、前記コンデンサレンズの前記駆動手段を制御可能な角度調整手段と、前記距離検出手段からの検出結果に基づき前記スクリーンに対する前記液晶表示装置本体の傾斜角を算出し、この算出結果に基づいて、前記液晶表示装置本体の傾斜角に起因する投射画面の台形歪みを補正するよう前記角度調整手段を自動制御する補正制御手段と、を具備したものである。

【0020】この発明によれば、前記補正制御手段によって、前記角度調整手段を制御してコンデンサレンズの傾斜角を変化させることで、前記投射画面の台形歪み形状とは逆の台形歪み形状を有する液晶パネルの投射画像光が得られる。これにより、上記発明と同様の効果が得られる。

【0021】請求項3に記載の発明の台形歪み補正装置は、入力映像信号に基づき形成された液晶パネル面上の形成画像を、光源からの照射光により投射し、その投射画像光を光学系手段を介してスクリーン上に拡大表示する液晶表示装置において、前記液晶表示装置本体前面の異なる位置に複数設けられ、該液晶表示装置本体と前記スクリーンとの距離をそれぞれ検出し、検出結果を出力する距離検出手段と、前記液晶パネル自体の傾斜角を自在に変化させる駆動手段を備えた液晶パネルと、前記液晶パネルの前記駆動手段を制御可能な角度調整手段と、前記距離検出手段からの検出結果に基づき前記スクリーンに対する前記液晶表示装置本体の傾斜角を算出し、この算出結果に基づいて、前記液晶表示装置本体の傾斜角に起因する投射画面の台形歪みを補正するよう前記角度調整手段を自動制御する補正制御手段と、を具備したものである。

【0022】この発明によれば、前記補正制御手段によって、前記角度調整手段を制御して液晶パネルの傾斜角を変化させることで、前記投射画面の台形歪み形状とは逆の台形歪み形状を有する液晶パネルの投射画像光が得られる。これにより、上記発明と同様の効果が得られる。

#### 【0023】

【発明の実施の形態】発明の実施の形態について図面を参照して説明する。図1は本発明の台形歪み補正装置の

一実施の形態を示し、該装置を組み込んで構成された前面投射型の液晶プロジェクタの構成例を示すブロック図である。

【0024】本実施の形態では、前面投射型の液晶プロジェクタの設置状態に起因して生じる投射画面の台形歪みを自動的に補正するために、液晶プロジェクタ本体1の前面側上下にスクリーン9との距離をそれぞれ検出する距離検出手段としての第1及び第2の距離センサ30, 31を設け、これらの第1及び第2の距離センサ30, 31により得られた検出結果に基づいて、従来技術で用いた映像回路内の処理を行うことにより、その目的を達成するようしている。

【0025】具体的な全体構成としては、本実施の形態の台形歪み補正装置を組み込んだ前面投射型液晶プロジェクタは、図1に示すように、上記第1及び第2の距離センサ30, 31、制御マイコン32等を設けた点に特徴がある。

【0026】つまり、図1に示すように、液晶プロジェクタには、表示する映像ソースの映像信号を入力するための入力端子1aを備え、この入力端子1aを介して供給された入力映像信号は、本体1内部に設けられた主要回路としての映像回路11Aに供給される。

【0027】映像回路11Aは、通常、入力映像信号に基づく映像を正確に再現するために、入力映像信号に対し液晶パネル5を駆動するのに必要な電圧まで増幅せたり、液晶の長寿命化のための交流駆動を行う等の機能を有する液晶駆動回路や台形歪みを補正するのに必要な処理回路等が主となって構成されている。つまり、この映像回路11Aは、入力映像信号に基づく映像を該液晶プロジェクタに使用される液晶パネル5の表示面に表示するために必要な信号処理を入力映像信号に施すことにより、入力映像信号に応じたパネル駆動信号を得て液晶パネル5に与える。これにより、液晶パネル5の表示面には入力映像信号に基づく映像画面が表示される。また、映像処理回路11Aは、投射画面10に台形歪みが発生している場合には、投射画面10とは逆の台形歪みを発生するための処理を入力映像信号に施すことにより、投射画面10の台形歪みを軽減せるためのパネル駆動信号を液晶パネル5に与えることで、液晶パネル5の表示面には投射画面10に生じた台形歪みを補正するのに必要な処理が施された補正映像画面が表示される。

【0028】一方、リフレクタ等を用いて光源3から照射された可視光4は、液晶パネル5の表示面を透過し、透過した液晶パネル5の透過光7は、コンデンサレンズ6によって絞り込まれ、投射レンズ2によって拡大投射されることによって、スクリーン9上に拡大して表示される。これにより、スクリーン9上には、前記液晶パネルに表示された映像画面が投射画面10として形成されることになる。

【0029】ところが、従来技術で述べたように、視聴

者が本体1の背後からその投射画面を観聴することに起因して、観聴者の視界を本体1が遮らないように本体1を設置したりすると、その液晶プロジェクタ本体1の設置状態に起因した投射角度のずれにより、投射画面に台形歪みが発生してしまい、見づらい表示映像となる。

【0030】そこで、本実施の形態においては、このような台形歪みを補正する手段として、映像回路11A(図7における映像回路11と略同じ構成)を用いて、台形歪みの程度に応じて投射レンズ2の出射光に投射画面と逆の台形歪みを発生させ、投射画面の台形歪みを軽減するよう補正する補正方法が採用されている。

【0031】この映像回路11Aを用いた補正方法では、図1に示す映像回路11Aにより液晶パネル5の表示面に台形歪みのある映像画面を表示し、これを拡大投射することにより、投射画面の台形歪みを補正する方法である。すなわち、映像回路11Aによる処理を調整することにより、結果的に投射画面の台形歪みを補正する。

【0032】具体的には、図3に示すように1ラインもしくは数ライン毎に水平走査開始と終了時に黒信号(無映像信号)を表示するようにし、垂直走査が進むに従い、台形歪みの角度に応じて一定の割合で黒信号部分を少なくして表示する。例えば前記液晶パネル5がM画素(水平)×N画素(垂直)の画素数で構成され、図の右下から左へ、また下から上へ走査するものとすると、垂直走査開始時の1ラインでは、水平走査開始時と終了時にq画素のずつの黒信号部分を表示し、黒信号部分の間にはM画素のデータを2q画素分間引いたM-2q画素の映像データを表示する。垂直走査が数ライン進んだLラインでは、q画素より少ないp画素の無信号部を表示する。この場合のp画素は、 $p = q(N-L)/N$ 画素という関係式で示すことができる。映像表示部分は、2p画素分間引いたM-2p画素の映像データを表示する。そして、図中に示すように垂直走査最終ラインのNラインでは、黒信号部分を表示しない。これにより、液晶パネル5の表示面に台形歪みのある映像画面を表示させることで投射画面の台形歪みを補正することができる。

【0033】このように液晶パネル5の表示動作を制御するのに必要な映像回路11Aの具体構成が図4に示されており、また図1の該映像回路11Aの制御動作を説明するためのタイミングチャートが図5に示されており、以下、具体的な動作を説明する。

【0034】映像回路11Aにおいて、図4に示すように入力端子11aを介して入力された映像信号は、A/D変換器11bに供給され、該A/D変換器11bにより、制御信号発生回路11dからのサンプルクロック(図5(a)参照)によりサンプリング処理が施されることで、M×N画素で構成されるデジタル化した映像データ(画素データともいう)に変換される。その後、

この映像データは前記サンプリングクロックと同じタイミングの書き込み制御信号に基づくタイミングでメモリ11cに書き込まれるようになっている(図5(b), (d), (f)参照)。

【0035】次のフィールドでは、各々のラインに書き込まれた画素データは、制御信号発生回路11dからの読み出し制御信号に基づき前記書き込み制御信号とは異なるタイミングで読み出され、D/A変換器11eに供給される。すなわち、制御信号発生回路11dは、メモリへの映像データの書き込み制御及び読み出し制御が可能であり、これらのタイミングを変化させることにより、各ラインの映像データを自在に間引くことが可能である。

【0036】D/A変換器11eは、制御信号発生回路11dからのサンプルクロックのタイミングで再度アナログ信号に変換して戻し、戻した映像信号を液晶駆動回路11fに与える。液晶駆動回路11fでは、入力映像信号に対し液晶パネル5を駆動するのに必要な電圧まで増幅させ、その後交流駆動を行うための極性反転処理等の処理を施すことにより、映像信号に応じたパネル駆動信号が生成され、液晶パネル5に供給されることで、液晶パネル5の表示面には入力映像信号に基づく映像が表示される。

【0037】このとき、制御信号発生回路11dは、1ラインでは走査開始からサンプルクロック1～q個(画素)分は読み出さず、黒信号を表示するように制御する。そして、q+1個目に最初の画素データ1を読み出し、M-q個目で最後の画素データMを読み出すまでの2q個間引いたM-2q画素分のデータを読み出す。それ以後は、再度q画素分を読み出さず、黒信号を表示するように制御する(図5(c)参照)。

【0038】垂直走査が進んだLラインでは、同様に走査開始からサンプルクロック1～p個(画素)分は読み出さず、黒信号を表示するように制御する(図5(c)参照)。そして、p+1個目に最初の画素データを読み出し、サンプルクロックM-p個目で最後の画素データMを読み出すまでの2p画素を間引いたM-2p画素分のデータを読み出すように制御する。それ以後のタイミングでは、制御信号発生回路11dは、再度p画素分を読み出さず、黒信号を表示するように制御する(図5(e)参照)。

【0039】垂直走査最後のNラインでは、無信号部分を表示せず、書き込んだデータM個をそのまま読み出し、液晶パネル5に供給することで、その読み出した映像データに基づく画像を液晶パネル5の表示面に表示させる。

【0040】以上、述べた制御動作により、投射画面に生じた台形歪みを補正するのに必要な、逆の台形歪みを液晶パネルの表示面上に発生させるようにしている。

【0041】ところが、上述した映像回路11Aのみの

補正処理では、自動補正することができない。

【0042】そこで、本実施の形態では、上記映像回路11Aによる台形歪み補正処理を自動的に行うために必要な第1及び第2の距離センサ30, 31と、これらの第2の距離センサ30, 31により得られた検出結果に基づきスクリーン9の投射画面10の傾斜角度を算出し、算出結果に基づき投射画面10の台形歪みとは逆の台形歪みを有する液晶パネルの表示画像を精度良く形成するために前記の映像回路11Aによる処理を制御する制御マイコン32とが設けられている。

【0043】この制御マイコン32の制御による台形歪み補正の動作を図2をも参照して説明する。

【0044】前記第1及び第2の距離センサ30, 31は、該プロジェクタ本体1の前面側、つまり、投射レンズ2側の上下方向にそれぞれ配置して設けられている。これらの第1及び第2の距離センサ30, 31は、例えばそれぞれ光りを出射し、その光の反射光を受光することによって、本体1の前面部とスクリーン9との距離D1, D2を測定し、測定結果を電気信号として制御マイコン32にそれぞれ与える。なお、第1及び第2の距離センサ30, 31としては、光を利用したものでなくともそれぞれの距離が得られるようなものであれば、他のセンサを用いて構成しても良い。

【0045】制御マイコン32は、例えば液晶プロジェクタのシステム全般を制御する制御マイコンであって、前記第1及び第2の距離センサ30, 31からの測定結果が供給された場合には、投射画面10に生じた台形歪みを補正すべく、供給された測定結果に基づき前記映像回路11Aによる処理を調整制御する。

【0046】例えば、制御マイコン32は、前記第1及び第2の距離センサ30, 31からの測定結果から本体1とスクリーン9との傾斜角度θを算出し、この算出結果を基にその台形歪みの形状を演算処理した後に、この演算処理結果に基づき、投射画面10の台形歪みとは逆の台形歪みとなるパネル駆動信号が得られるように前記の映像回路11Aによる処理を制御する。このときの制御マイコン32による傾斜角度の算出は、例えば図2に示すように、本体1とスクリーン9との傾斜角度をθとし、正常な投射画面10の縦幅をd（各センサ30, 31の光をセンサ平行光した場合、各センサ平行光D1, D2間の距離に相当）とすると、  

$$\tan \theta = d / (D_1 - D_2) \quad \cdots \text{(式1)}$$

で、求めることが可能である。

【0047】また、制御マイコン32による映像処理回路11Aへの制御は、演算処理結果に基づき逆の台形歪みを発生するための制御信号を、映像回路11A内の制御信号発生回路11d（図4参照）に与えることにより、該制御信号発生回路11dはこれに応答して、各ラインの読み出し制御信号のタイミングを変化させるよう制御する。これにより、図3乃至図5にて説明したよ

うなメモリ11c（図4参照）を用いた各ライン毎の画素データを調整することで、投射画面10に生じている台形歪み形状とは逆の台形歪みを有するパネル表示画面を得ることが可能となり、結果として本体1とスクリーン9との傾斜角度に起因して生じる投射画面10の台形歪みを、その発生形状に応じて自動的に且つ確実に補正することが可能となる。

【0048】したがって、本実施の形態では、ユーザの煩雑な操作を行わずとも、自動的に且つ確実に投射画面10に生じた台形歪みを補正することが可能となり、台形歪みを抑えた品位の高い液晶投射映像が得られる高性能な前面投射型液晶プロジェクタの提供を実現できる。

【0049】次に、本発明の台形歪み補正装置の他の実施の形態について図6を用いて詳細に説明する。

【0050】図6は本発明の他の実施の形態の台形歪み補正装置を組み込んだ液晶プロジェクタの構成例を示すブロック図である。

【0051】本実施の形態では、前記実施の形態における電気的な台形歪み補正方法ではなく、光学的に台形歪みを補正する補正方法に適用させることにより、自動的に台形歪み補正を行うように構成したことが前記実施の形態と異なる点である。

【0052】具体的な構成としては、本発明の特徴である第1及び第2の距離センサ30, 31と、これらの第2の距離センサ30, 31により得られた検出結果に基づきスクリーン9の投射画面10の傾斜角度を算出し、算出結果に基づき、液晶パネルの透過光が投射画面10の台形歪みとは逆の台形歪みとなるようにコンデンサレンズ6の傾斜角度を制御する制御マイコン32Aとがそれぞれ組み込まれて構成されている。

【0053】図6に示す主要回路となる角度調整装置20は、コンデンサレンズ6に備えられた駆動手段（図示せず）を制御することにより、そのコンデンサレンズ6自体の傾きを調整するものである。すなわち、コンデンサレンズ6の傾きを、例えば図中に示す波線21のように傾けることで、液晶パネル5の透過光に投射画面とは逆の台形歪みを生じさせるようにして、結果的に投射画面の台形歪みを補正する。

【0054】本実施の形態では、上記光学的な台形歪み補正を自動的に行うために、第1及び第2の距離センサ30, 31は、前記実施の形態と同様にそれぞれ光りを出射し、その光の反射光を受光することによって、本体1の前面部とスクリーン9との距離D1, D2を測定し、測定結果を電気信号として制御マイコン32Aにそれぞれ与える。

【0055】制御マイコン32Aは、前記第1及び第2の距離センサ30, 31からの測定結果から本体1とスクリーン9との傾斜角度を算出し、この算出結果を基にその台形歪みの形状を演算処理した後に、この演算処理結果に基づき、液晶パネルの可視光が投射画面10の台

形歪みとは逆の台形歪みとなるような制御信号を角度調整装置20に与えることにより、これに応答して角度調整装置20はコンデンサレンズ6の傾きを例えば波線21に示すように最適な角度に調整制御する。

【0056】これにより、コンデンサレンズ6の傾きがその台形歪みの形状に応じて調整されるため、液晶パネルの透過光は投射画面10に生じている台形歪み形状とは逆の台形歪みを有するものとなり、結果として本体1とスクリーン9との傾斜角度θに起因して生じる投射画面10の台形歪みを、その発生形状に応じて自動的に且つ確実に補正することができる。

【0057】また、本発明では、他の光学的な台形歪みの補正方法に適用する事も可能である。このような実施の形態を図7を参照しながら詳細に説明する。

【0058】図7は本発明の他の実施の形態の台形歪み補正装置を組み込んだ液晶プロジェクタの構成例を示すブロック図である。

【0059】本実施の形態では、前記実施の形態にて説明した光学的な台形歪み補正方法とほぼ同様であるが、コンデンサレンズの傾斜を最適な角度に制御するものではなく、液晶パネル5自体を台形歪みを補正する必要な最適な角度に調整制御することにより、自動的に台形歪み補正を行うように構成したことが前記実施の形態と異なる点である。

【0060】具体的な構成としては、本発明の特徴である第1及び第2の距離センサ30、31と、これらの第2の距離センサ30、31により得られた検出結果に基づきスクリーン9の投射画面10の傾斜角度を算出し、算出結果に基づき、液晶パネルの透過光が投射画面10の台形歪みとは逆の台形歪みとなるように液晶パネル5の傾斜角度を制御する制御マイコン32Bとがそれぞれ組み込まれて構成されている。

【0061】図7に示す主要回路となる角度調整装置22は、液晶パネル5に備えられた駆動手段（図示せず）を制御することにより、その液晶パネル5自体の傾きが調整される。すなわち、液晶パネル5の傾きを、例えば図中に示す波線23のように傾けることで、液晶パネル5の透過光に投射画面とは逆の台形歪みを生じさせるようにして、結果的に投射画面の台形歪みを補正する。

【0062】本実施の形態では、上記光学的な台形歪み補正を自動的に行うため、第1及び第2の距離センサ30、31は、前記実施の形態と同様にそれぞれ光りを反射し、その光の反射光を受光することによって、本体1の前面部とスクリーン9との距離D1、D2を測定し、測定結果を電気信号として制御マイコン32Bにそれぞれ与える。

【0063】制御マイコン32Bは、前記第1及び第2の距離センサ30、31からの測定結果から本体1とスクリーン9との傾斜角度を算出し、この算出結果を基にその台形歪みの形状を演算処理した後に、この演算処理

結果に基づき、液晶パネルの可視光が投射画面10の台形歪みとは逆の台形歪みとなるように制御信号を角度調整装置22に与えることにより、これに応答して角度調整装置22は、液晶パネル5の傾きを例えば波線23に示すように最適な角度に調整制御する。

【0064】これにより、液晶パネル5の傾きがその台形歪みの形状に応じて調整されるため、液晶パネルの透過光は投射画面10に生じている台形歪み形状とは逆の台形歪みを有するものとなり、結果として本体1とスクリーン9との傾斜角度θに起因して生じる投射画面10の台形歪みを、その発生形状に応じて自動的に且つ確実に補正することができる。

【0065】したがって、本実施の形態によれば、前記実施の形態と同様の効果が得られる。

【0066】なお、本発明に係る各実施の形態においては、制御マイコン32、32A、32Bによって、第1及び第2の距離センサ30、31からの算出結果に基づいて投射画面に生じた台形歪み形状とは逆の台形歪み形状が得られるように演算処理を行い、この演算処理結果に基づき映像回路または角度調整装置20、22を制御することにより、台形歪み補正処理を行うように説明したが、例えばそれぞれの制御マイコン内に予め本体に対するスクリーンの傾斜角度に応じた台形歪みの形状データを記憶したテーブルメモリ等を設け、台形歪み補正する場合には、前記該テーブルメモリを参照して前記第1及び第2の距離センサ30、31からの算出結果に対応する台形歪み形状データを得、この得られた台形歪み形状に基づき映像回路または角度調整装置等を制御して、台形歪み補正を行うように構成しても良い。

【0067】

【発明の効果】以上、述べたように本発明によれば、ユーザによる煩雑な補正操作を必要とせず、自動的に且つ確実に投射画面に生じた台形歪みを補正することが可能となり、その結果、台形歪みを抑えた品位の高い液晶投射映像が得られる高性能な前面投射型液晶プロジェクタの提供を実現できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の台形歪み補正装置の一実施の形態を示し、該装置が組み込まれた液晶プロジェクタの全体構成を示すブロック図。

【図2】図1の制御マイコンによる本体とスクリーンとの角度算出方法を説明するための説明図。

【図3】台形歪みを電気的に補正する補正方法を説明するための説明図。

【図4】電気的台形歪み補正を実施するための映像回路の構成例を示すブロック図。

【図5】図4に示す映像回路によるメモリへの映像データの書き込み、読み出し制御を説明するためのタイミングチャート。

【図6】本発明の他の実施の形態の台形歪み補正装置を

示し、該装置を光学的な補正方法に適用した場合の液晶プロジェクタの構成を示すブロック図。

【図7】本発明の他の実施の形態の台形歪み補正装置を示し、該装置を光学的な補正方法に適用した場合の液晶プロジェクタの構成を示すブロック図。

【図8】一般的な前面投射型液晶プロジェクタの構成を示すブロック図。

【図9】台形歪みの発生状態を説明するための説明図。

【符号の説明】

1…液晶プロジェクタ本体、

2…投射レンズ、

3…光源、

4…可視光、

5…液晶パネル、

6…コンデンサレンズ、

7…パネル透過光、

8…光軸、

9…スクリーン、

10…投射画面、

11A…映像回路、

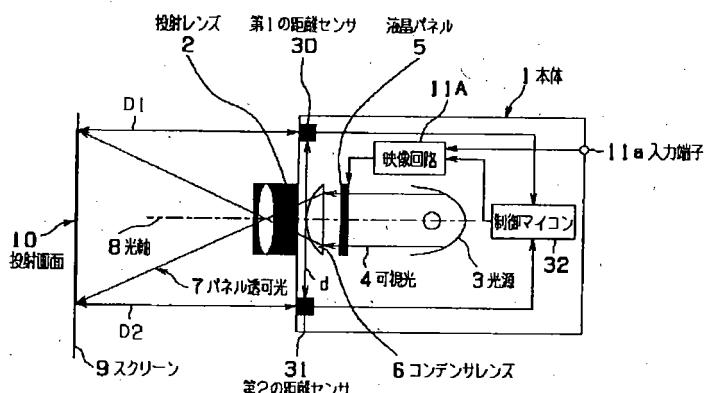
20, 22…角度調整装置、

30…第1の距離センサ(距離検出手段)、

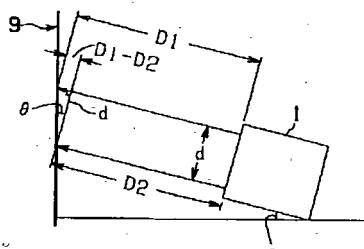
31…第2の距離センサ(距離検出手段)、

32, 32A, 32B…制御マイコン(制御手段)。

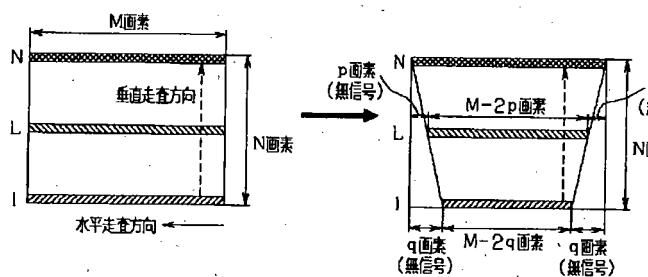
【図1】



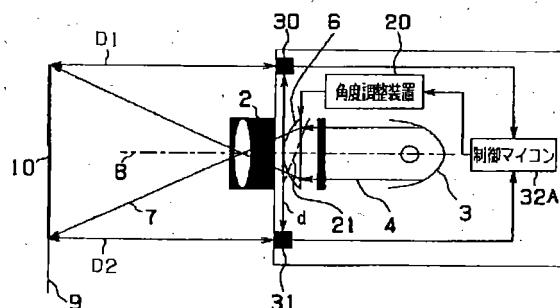
【図2】



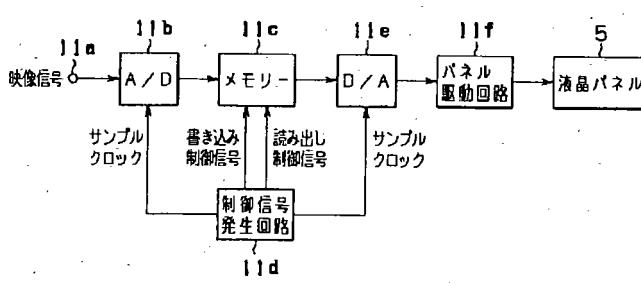
【図3】



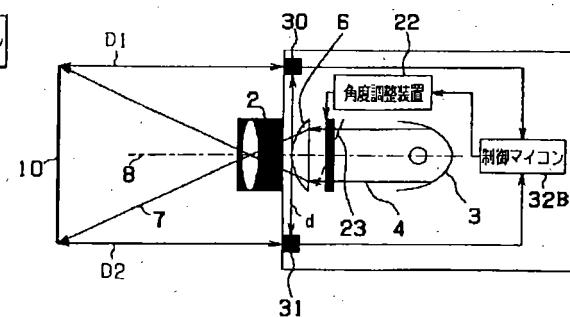
【図6】



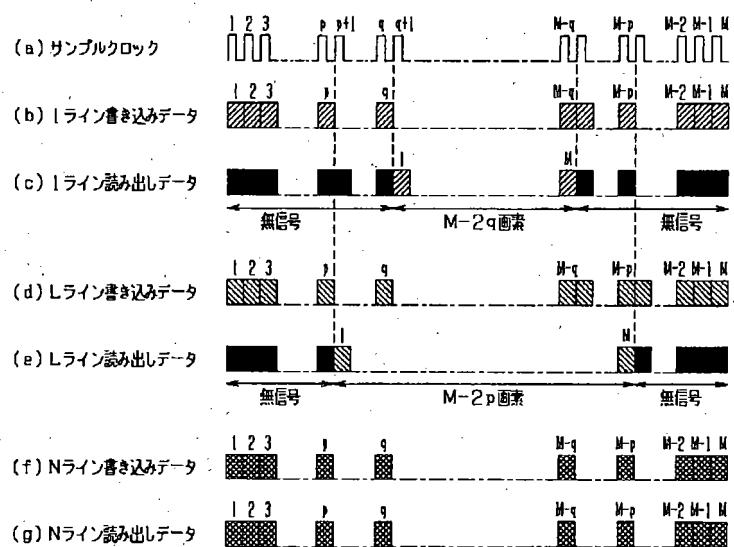
【図4】



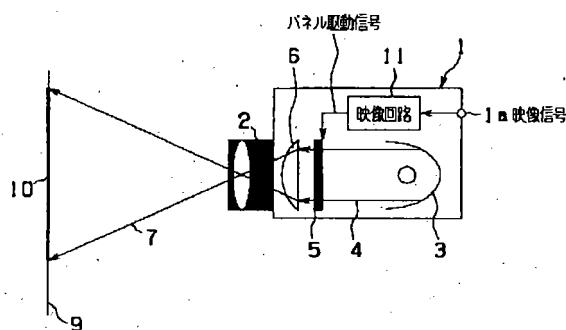
【図7】



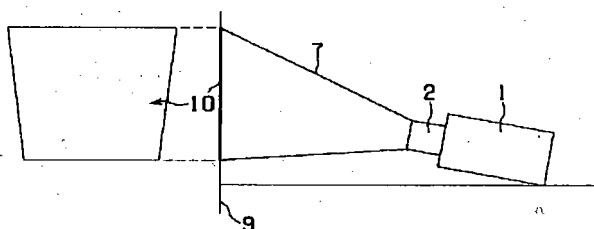
【図5】



【図8】



【図9】



フロントページの続き

Fターム(参考) 5C006 AA01 AC26 AF42 AF44 AF46  
AF47 AF52 AF53 AF63 AF72  
AF81 AF83 BB11 BC13 BF02  
BF11 BF15 BF25 BF38 EC11  
FA18 FA21  
5C058 BA27 BB12 BB25 EA26  
5C080 AA10 BB05 DD01 DD13 EE17  
FF09 JJ02 JJ04 JJ05 JJ06  
KK52